

Maturitní okruhy EKONOMICKÝ BLOK

1. Potřeby a ekonomické systémy
Právní úprava účetnictví
2. Trh a jeho zákonitosti
Účetní dokumentace
3. Podnikání
Inventarizace
4. Podnikatelské subjekty v národním hospodářství
Dlouhodobý majetek podniku – pořízení
5. Majetek podniku, zdroje krytí
Dlouhodobý majetek podniku – opotřebení, vyřazování
6. Charakteristika podnikových činností – zásobování, výroba, skladování
Zásoby materiálu
7. Marketing
Účtování zboží
8. Management v podniku
Zvláštní účtování o materiálových zásobách
9. Zaměstnanci v podniku
Krátkodobý finanční majetek
10. Zakládání podniku. Život podniku
Pohledávky
11. Bankovníctví
Závazky
12. Pojišťovnictví
Mzdy a zaměstnanci
13. Finanční trhy
Zúčtování daní a dotací
14. Cenné papíry a obchodování s CP v ČR
Časové rozlišení nákladů a výnosů
15. Přímé a nepřímé daně
Kapitálové účty a dlouhodobé závazky
16. Státní rozpočet, daňová soustava ČR
Náklady a výnosy
17. Národní hospodářství a makroekonomické veličiny
Výsledek hospodaření
18. Hospodářská politika státu
Účetní uzávěrka, účetní závěrka
19. Mezinárodní obchod
Daňová evidence, individuální podnikatel
20. Osobní finance
Manažerské účetnictví

Maturitní okruhy APLIKOVANÁ INFORMATIKA

Otázka 1

- ITE – Informace a informační zdroje
- API – Programovací jazyky a trendy jejich vývoje

Otázka 2

- ITE – Záznam a kódování informací
- API – Stavebnice LEGO Mindstorms EV3

Otázka 3

- ITE – Vývoj a druhy počítačů
- API – Arduino a programovací jazyk Wiring

Otázka 4

- ITE – Technické vybavení počítačů
- API – Programovací jazyk C# a jeho vývojové prostředí

Otázka 5

- ITE – Programové vybavení počítačů
- API – Datové typy, proměnné a operátory v C#

Otázka 6

- ITE – Operační systémy a jejich příslušenství
- API – Konzolová a formulářová aplikace v C#

Otázka 7

- ITE – Textový editor, struktura a formátování textu, typografie a estetika
- API – Podmíněné vykonávání a rozvětvení v C#

Otázka 8

- ITE – Pokročilé funkce textového editoru
- API – 2D grafika v C#

Otázka 9

- ITE – Sdílení dat, cloudové služby, princip wiki
- API – Cykly v C#

Otázka 10

- ITE – Algoritmizace úloh
- API – Objektově orientované programování v C#

Otázka 11

- ITE – Počítačové sítě a serverové systémy
- API – Animace a pohyb v C#

Otázka 12

- ITE – Historie, fungování a služby Internetu
- API – Práce s myši a klávesnicí v C#

Otázka 13

- ITE – Ochrana dat, viry a antivirové programy
- API – Práce se soubory v C#

Otázka 14

- ITE – Tabulkový kalkulátor, vzorce, funkce, vizualizace dat
- API – Pole a indexované seznamy v C#

Otázka 15

- ITE – Pokročilé nástroje tabulkového kalkulátoru
- API – Zpracování tabulkových dat v C#

Otázka 16

- ITE – Počítačové prezentace a multimédia
- API – VBA v Excelu

Otázka 17

- ITE – Relační databáze, základní pojmy a nástroje
- API – Skriptovací nástroje webových aplikací

Otázka 18

- ITE – Rastrová a vektorová grafika
- API – Návrh a tvorba SQL databází

Otázka 19

- ITE – 3D grafika a tisk
- API – Práce a SQL databází

Otázka 20

- ITE – Tvorba www stránek
- API – Základy softwarového inženýrství